

ASSOCIATION SÉLÉNIUM

Compte-rendu Assemblée Générale du 11 novembre 2017

Présents (17) : Nicolas Langlet, Marc Levard, Julien Chanudet, Xavier Cabanne, Tony Gimier, Alexandre Freitas, Aurélie Astanière, Florian Ducros, Julie Charnet, Charlotte Durand, Alexandra, Guillaume, Robin Antoine-Milhomme, Mickael, Charles Lebon, Karine Lebon, John Leblanc

Excusés :

- ont transmis leur pouvoir : Élie Baron (*représenté par Nicolas Langlet*), Nathan et Stéphane Duszynski (*représentés par John Leblanc*)

- aussi excusés : Jérémie Jacquemin pour le magasin Mille Jouets ; les membres du bureau Miroir d'Ombres

En présence du quorum, la séance est ouverte par Nicolas Langlet, vice-président, à 14h35.

Alexandre Freitas et Robin Anthoine-Milhomme sont désignés secrétaires de séance.

Ordre du jour	Résumé
Rapport moral	<p>- Rappel des valeurs de l'association</p> <p><i>L'association Sélénium a été créée en 1996 (sous le nom de Gehenna changé en 1997) avec l'objectif de faire vivre un lieu dans lequel se retrouver autour du jeu de rôle. Aujourd'hui l'association regroupe des joueurs de jeux de rôle, des tables de jeux de société, de cartes à collectionner et occasionnellement de wargame. Groupe de tous âges, nous nous réunissons chaque samedi de 14h à 23h salle St Jean à Montluçon, toute l'année y compris pendant les vacances et jours fériés, hors mois d'août.</i></p> <p><i>Évoluant au gré de sa fréquentation et des joueurs qui la compose l'association organise des activités formelles ou informelles, en son sein dans la salle mise à disposition par la municipalité ou avec divers partenaires du bassin et même au-delà. Sélénium se distingue en incitant à la rencontre ludique un public adolescent, jeune et adulte, en complément des autres associations et structures locales orientées vers les enfants et le public familial.</i></p> <p>- Mention du partenariat avec la boutique <i>Mille Jouets</i> à Saint-Amand-Montrond.</p> <p>- Remerciements à la Mairie de Montluçon qui nous met à disposition la salle Saint-Jean depuis la création de l'association.</p>
Rapport financier	<p>- 32 adhérents dans l'association à ce jour</p> <p>- 465,03 euros en caisse en date du 11 novembre 2017</p> <p>- Revenus de l'association : cotisations, adhésions et dons</p> <p>- Dépenses de l'association : assurance (100€)</p> <p>- Budget voté lors de l'AG :</p> <p>Achats auprès de la boutique Mille Jouets sous convention de partenariat</p> <ul style="list-style-type: none">• 200€ pour des produits <i>Magic : L'assemblée™</i> (la boutique s'engage à reprendre les invendus ou à les échanger)• 150€ pour constituer un stock de jeux de société à l'association <p>- Autres dépenses éventuelles votées : réalisation et impression de supports de communication, affiches-flyers, prise en charge de dépenses ponctuelles (repas ou trajet lors d'événements)</p> <p>Le rapport financier est accepté à l'unanimité.</p>

<p>Rapport d'activité 2017</p>	<p>En début d'année :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Intervention médiathèque de Commentry (initiation jeu de rôle) - 2 articles concernant l'association parus dans le journal <i>La Montagne</i> - Organisation de tournois <i>Magic : L'assemblée™</i> (Avant-Premières et événements ponctuels) - Participation à la 2ème Fête du jeu de Montluçon - Participation à la première fête du jeu de Guéret, « Guéret joue le jeu » <p>Depuis la rentrée de septembre :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Deux après-midis de découverte du wargame et du jeu de rôle - Organisation de l'avant-première pour l'édition Ixalan (Magic) - Intervention des joueurs de go de la région montluçonnaise pour une présentation <p>D'ici la fin d'année, sont prévus :</p> <ul style="list-style-type: none"> - une <i>Murder Party</i> (enquête en temps réel) - des tournois <i>Magic : L'assemblée</i>
<p>Projets futurs validés</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Renouvellement du partenariat avec la boutique <i>Mille Jouets</i> - Partenariat avec le week-end du Jeu 2018 - Participation à la Quinzaine du jeu à la médiathèque de Domérat - Animation le 3^{ème} mercredi de chaque mois au bar <i>Le Galopin</i> pour les lycées - Après-midi ou soirée avec les jeunes du lycée Agricole de Durdar-Larequille
<p>Élection du nouveau bureau</p>	<p>Secrétaires : Florian DUCROS – Robin ANTHOINE-MILHOMME (adjoint) <i>[unanimité]</i></p> <p>Trésoriers : élus Xavier CABANNE – Julie CHARNET (adjointe) <i>[9 voix]</i> John LEBLANC – Marc LEVARD <i>[8 voix]</i></p> <p>Présidents : Nicolas LANGLET – Aurélie ASTANIÈRE (vice-présidente) <i>[unanimité]</i></p> <p>Afin de remercier John Leblanc pour son implication dans l'association depuis une vingtaine d'année l'assemblée suggère de lui donner le statut exceptionnel de <i>membre d'honneur</i>, suggestion adoptée à l'unanimité. Il rejoindra donc Xavier CABANNE et les autres membres fondateurs dans les statuts qui seront mis à jour par le nouveau bureau.</p>
<p>Rapprochement avec l'association Miroir d'Ombres</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Dans l'attente de nouvelles de leur part le rapprochement avec l'association Miroir d'Ombres est mis en attente mais soutenu à l'unanimité des membres présents.
<p>Points divers évoqués non-soumis au vote</p>	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Qui décidera du choix des jeux de société achetés ? Réponse du bureau :</i> un catalogue du magasin <i>Mille Jouets</i> sera mis à disposition afin de sélectionner une première liste qui sera soumise à sondage auprès des membres. - Concernant la salle : Des membres font remarquer que l'acquisition d'un fond de boîtes de jeux de société, fortement demandée et désormais actée/budgétée, va poser problème avec l'impossibilité de stocker du matériel dans la salle. La logistique pour les amener à chaque séance sera délicate (<i>qui garde les boîtes ? Et si l'intéressé(e) est absent ?</i>). C'est aussi un problème ancien pour l'activité wargame, les volumes importants de matériel impliqués la limitant à une pratique exceptionnelle. L'association Miroir d'Ombres dispose d'un espace de stockage dans sa salle de la cuisine centrale. Il y a deux casiers vides dans la salle St-Jean. <i>La mairie pourrait-elle nous permettre de les utiliser ?</i> <i>Est-il possible de solliciter un proche commerçant pour bénéficier d'un espace ?</i>

	<p>Des membres font aussi remarquer que la limite d'usage de la salle à 23 heures constitue une limite forte à la pratique du jeu de rôle. Cette activité, proposée en soirée en général, requiert des séances sensiblement plus longues que les jeux de société courants, de 4 à 6 heures en moyenne. <i>Est-ce négociable avec la mairie ?</i> L'association a abandonné son créneau matinal d'utilisation de la salle, <i>peut-être serait-il possible de répercuter cet horaire sur la nuit ?</i></p>
--	---

- Suggestion de récupérer les invendus d'une boulangerie

La séance est close à 16h